

<https://www.craiyon.com/en>

<https://deepdreamgenerator.com/generate>

<https://www.artbreeder.com/tools/composer>

Wycinanie tła:

<https://pixlr.com/pl/remove-background/>

SCRATCH:

<https://scratch.mit.edu/projects/1065255240>

1. Dodaj swoje tła do sceny!
2. Zaprogramuj wędrowca wyobraźni:
  - ustaw w lewym dolnym rogu na starcie gry
  - ustaw kierunek oraz styl obrotu (nasza postać animują się lewo-prawo)
  - zaprogramuj sterowanie z animacją oraz zmianą kierunku postaci
3. Programujemy "Słot"!
  - ustaw w lewym dolnym rogu
  - skolnuj się 5 razy
  - ukryj
  - klony po rozpoczęciu powinny być widoczne (pokazane)
4. Programujemy duszka start:
  - na starcie powinien być widoczny i umieszczony w okolicach środka ekranu (dopasuj to miejsce)
  - Przy dotknięciu duszka podróżnik powinien ukrywać się i nadawać komunikat zmiany miejsca (sceny/tła)
5. Programujemy scenę:
  - na starcie (zielona flaga) ukryj zmienne oraz ustaw odpowiednie tło
  - w momencie otrzymania komunikatu zmiany miejsca, ustawiamy następane tło, ustawiamy zmienną lokalizacja oraz ją pokazujemy. Pokazujemy też zmienną przedmioty oraz możemy zagrać dźwięk
6. Spróbuj dodać mechanizm testowy zmiany scen, bez zbierania itemów (zaprogramujemy je dopiero za tydzień)